



Avril 2007

Script Games Studio actuellement en déploiement en Asie

Script'Games Studio spécialisée dans le *Serious Game* appliqué ici à la *Simulation Militaire* et détentrice de deux produits, *Instinct* et *I.P.C.A.*, est actuellement en déploiement en France et à l'étranger. Pour exemple, l'acquisition du logiciel de simulation *I.P.C.A.* par le ministère des Affaires Etrangères, dans le cadre de la coopération avec le Royaume du Cambodge.



Durant 1 mois, le concepteur autodidacte des logiciels, Stéphane Urbinati, a assuré la formation des administrateurs du système de simulation à l'école des officiers d'actives de Thmat Paung, à 40 Kms de Phnom Penh.

«I.P.C.A. est une simulation très réussie du combat de l'infanterie débarquée qui offre au chef de section et ses hommes de réelles opportunités dans le domaine de la formation et le perfectionnement des fondamentaux tactiques propres aux unités combattantes [...] C'est un véritable outil pédagogique dans ce domaine [...] I.P.C.A. a pour enjeu de compléter l'instruction, sans la prétention de remplacer les exercices sur le terrain naturel».

Les demandes des Force Khmers s'orientent également sur le déminage du pays et, plus précisément, sur un outil de simulation proposé aux équipes chargées de ce travail sur le terrain, actuellement peu nombreuses pour la masse de travail à exécuter.

Dans le même temps, Script Games innove et développe un nouveau produit qui pourra adhérer aux attentes futures de ce marché, le projet «Bellum».

Forte du succès rencontré par ses simulateurs au coeur de l'Armée Française et de la coopération internationale, Script Games profite d'une vitrine efficace auprès des forces coopérantes, et donc d'une ouverture internationale de son marché...

Son ambition est de continuer ses efforts sur les produits existants en les faisant évoluer et en gagnant encore plus d'efficacité dans le monde militaire grâce à la modélisation du fantassin du futur, du combat tactique en zone urbaine et du combat en milieu clos.

Bellum utilisera toutes les capacités des premiers simulateurs de la société et incorporera les nouvelles technologies adaptées pour ce type de combat.

Plusieurs unités des forces spéciales sont déjà en approche de ce futur outil technologique qui offre un moyen innovant pour configurer toutes les manœuvres tactiques spécifiques.

Les entraînements virtuels doivent être aussi précis et minutieux que celle de la préparation tactique traditionnelle, le but étant de compléter cette phase d'approche sur le terrain et non de la remplacer.

Bellum sera le premier simulateur militaire tactique en Haute Définition. Toutes les unités utilisatrices des solutions proposées par Script Games bénéficient sur demande de formations qui répondent à la logique d'utilisation des moyens de simulations.

L'équipe répond également aux expressions de besoins de modélisation tel que le mapping (édition rapide de terrains), personnages, armes (balistique et paramètres

physiques cohérents,...).

«Nous restons en contact permanent avec le milieu militaire afin d'évaluer les demandes, et ainsi pouvoir répondre et anticiper concrètement leurs desideratas. Nous avons eu le privilège d'avoir pu évoluer dans le monde militaire, et d'être tout aussi passionnés par la modélisation et la conception 3D, ce qui permet naturellement de comprendre et construire l'interface entre deux mondes dont les langages sont très différents mais dont l'interconnexion est primordiale...», souligne Olivier Brunagel, responsable communication.

[Script Games Studio](#) - [Olivier Brunagel](#) :  04.67.13.00.70

Rond Point Benjamin Franklin
CS 39521
34960 Montpellier Cedex 2

[Montpellier Méditerranée Technopole](#)